

Käsekästchen

ab 2 Spieler

Ihr braucht: Buntstifte, Karo-Papier oder die Druckvorlage

So funktioniert's:

Fridolin und Mara wählen jeder eine Farbe und legen ein Karo-Papier in die Tischmitte. Sie begrenzen das Feld auf ca. 10 x 10 Kästchen (für zwei Spieler, seid ihr mehr Spieler, macht das Feld etwas größer).

Jetzt zeichnen sie abwechselnd eine Kästchenkante mit ihrer Farbe nach. Mara malt die letzte Kante eines Kästchens nach, damit hat sie diese Kästchen erobert und malt ihr Symbol (z.B. einen Kreis oder ein X) in die Mitte des Kästchens.

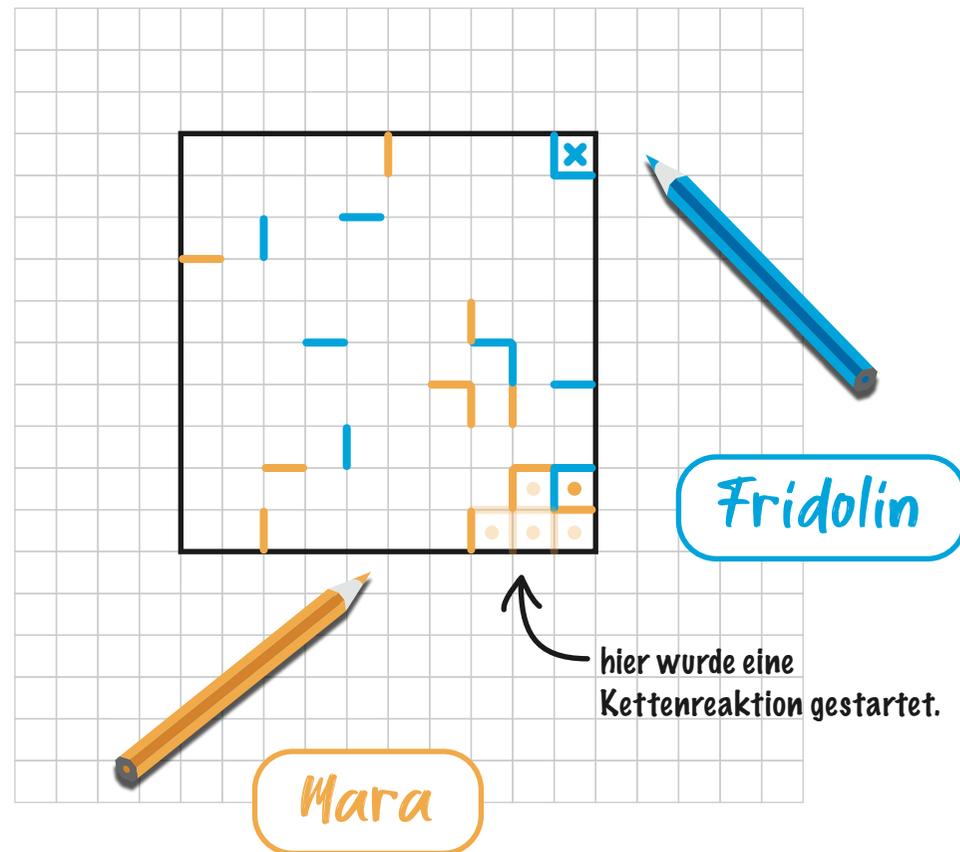
Da sie es geschafft hat, ein Kästchen zu erobern, MUSS sie direkt noch eine weitere Kante nachmalen. So können auch Kettenreaktionen entstehen.

Am Rand des Feldes reichen bereits 3 Kanten und in den Ecken 2 Kanten aus, um ein Kästchen zu schließen, da die Feldbegrenzung mitzählt.

Wer gewinnt, hängt davon ab, welche Variante ihr spielt:

- A) wer die meisten Kästchen erobert hat.
- B) wer das letzte Kästchen erobert.

Viel Spaß!



Käsekästchen

